

Partner presentation
SRFB-KBBM

[srfb-kbbm.be](mailto:info@srfb-kbbm.be)
info@srfb-kbbm.be



FORDiL
YOUR SMARTELOSCOPE

Forest Digital Learning

Conception & Développement

29 mai 2026, Louvain-la-Neuve, Belgique



Co-funded by
the European Union

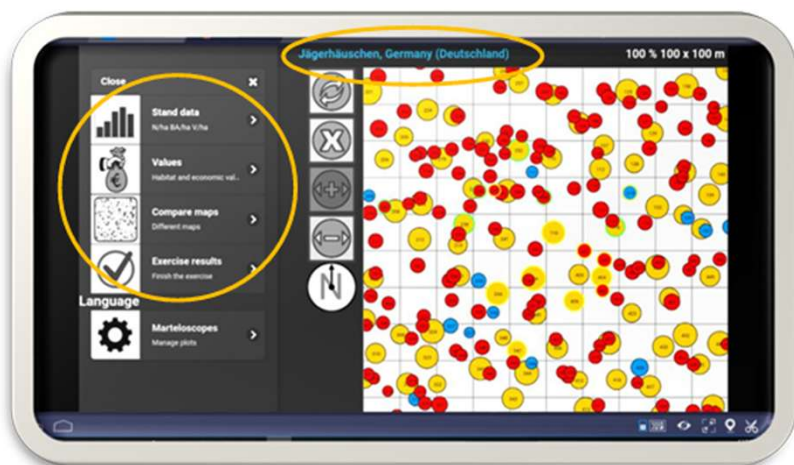


1

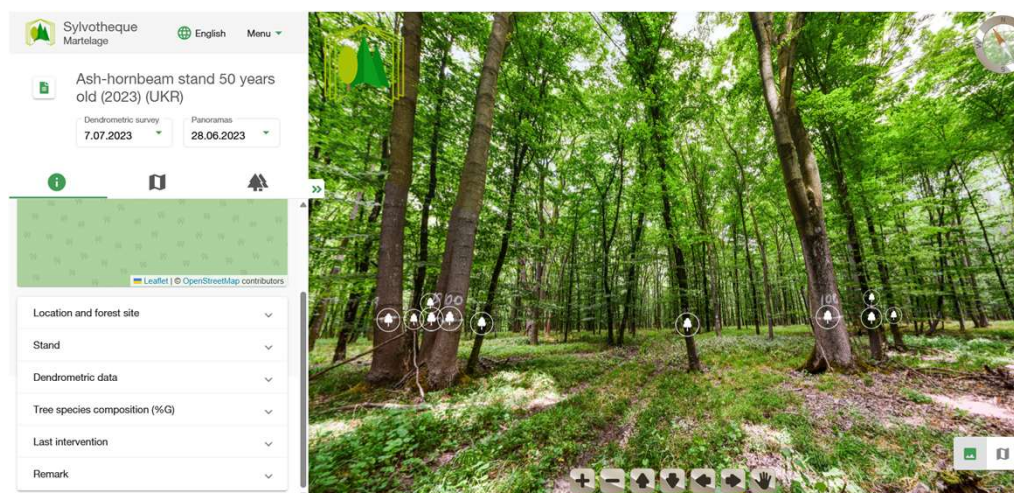
La synthèse scientifique

Objectifs

1. Rapport détaillé de tous les éléments utiles se rapportant à la **SMCC** au regard de la littérature (principes, indicateurs, mises en œuvre de la SMCC...)
2. Comprendre le fonctionnement des applications déjà existantes



EFI I+ trainer software

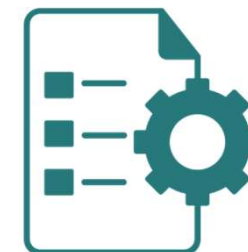


Sylvotheque martelage

2023-2024

2

Protocole technique des dispositifs



1. **Consensus sur le choix des données brutes et élaborées**
dendrométriques, écologiques, économiques, éducatifs afin de répondre aux fonctionnalités attendues de l'application ForDiL
2. **Harmonisation de la collecte et de la réception des données**

Les « Hotspots »

Le martelage de référence

Un découpage virtuel du marteloscope
pour des résultats locaux et complexes



Objectifs

Premières
Innovations

Pédagogie
+
Autonomie

2023-2024



3

Identification des 3 sites : marteloscope

Objectifs

Trouver des sites appropriés selon certains critères :

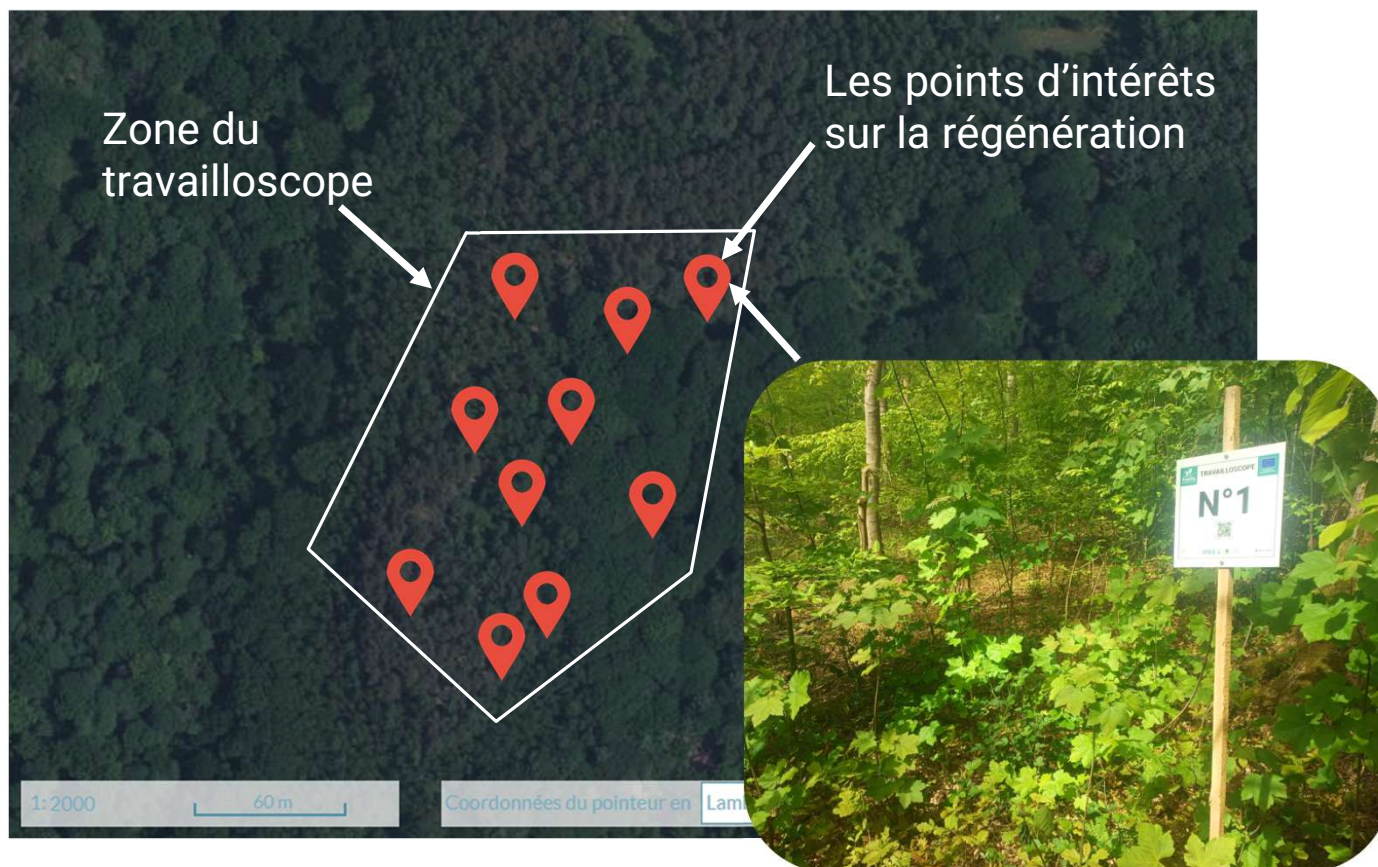
- Accès facile au public
- Forêt assez diversifiée
- Densité suffisante
- Surface minimale de 1ha
- Acceptation du propriétaire d'une mise sous cloche durant un certains nombres d'années



2023-2024

3

Identification des 3 sites : Travailloscope



Objectifs

Trouver des sites appropriés selon certains critères :

- Proche du marteloscope
- Dynamique et diversification végétale suffisante
- Surface d'environ 5ha

2023-2024

4

Installation et inventaire des dispositifs



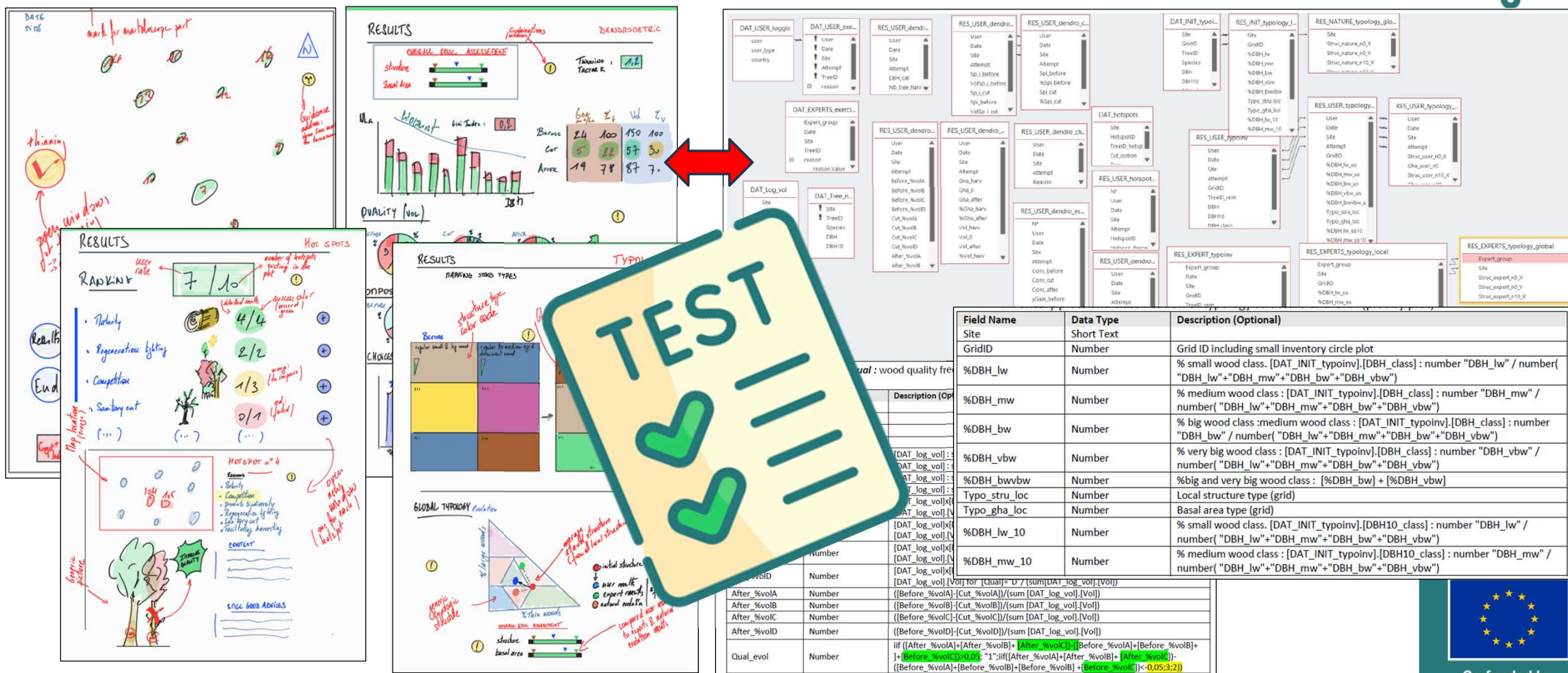
Les étudiants en action



Les professionnels forestiers en action



Co-funded by
the European Union



2025-2026

Le développement de l'application

Les défis

1

Trouver un bon développeur



- Développeur tchèque recommandé par notre partenaire MENDELU évitant un appel d'offre
- Expérience sur les sujets techniques

2

Travailler à distance



- Communication sur des informations concrètes et complexes plus compliquée
- Rester toujours au contact du développeur



Co-funded by
the European Union

2025-2026

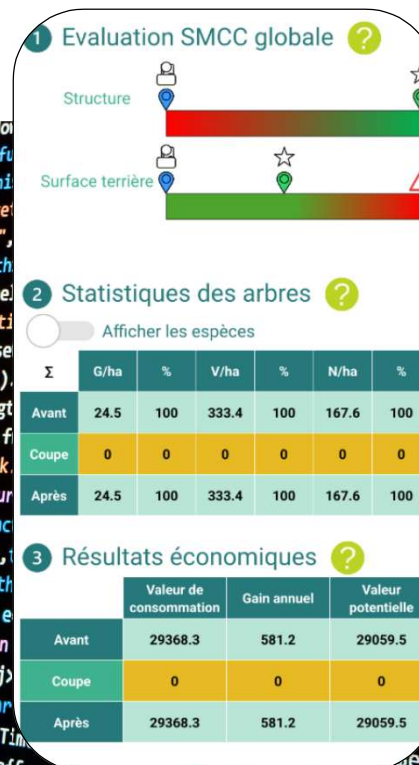
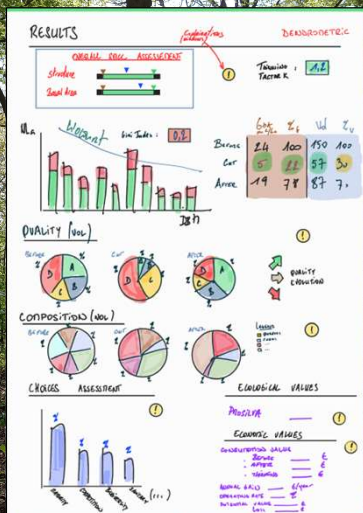
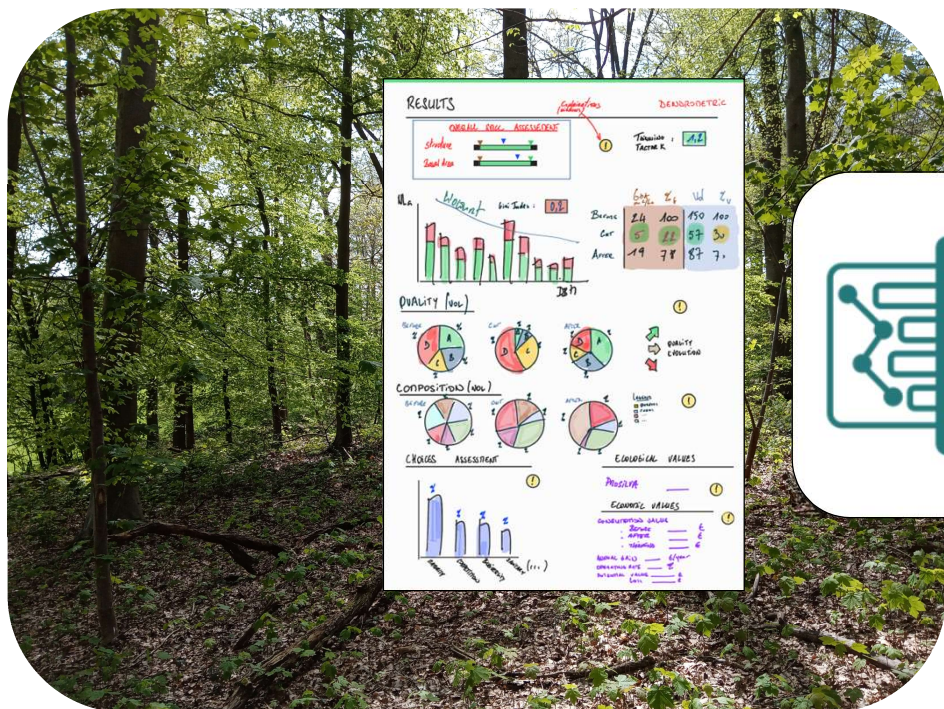
Le développement de l'application



3

Arriver à se comprendre

Les défis



Co-funded by
the European Union

2025-2026

1er test : la version Alpha



Les étudiants en action



- Repérer les 1ers bugs majeurs
- Intuitivité des fonctionnalités pour une meilleure autonomie
- Confort d'utilisation
- Compréhension des messages pédagogiques

2025-2026

2ème test : la version Beta

Les experts forestiers en action



Co-funded by
the European Union



- Repérer d'autres bugs
- Améliorer les fonctionnalités techniques
- Améliorer certaines approches sylvicoles



Avril 2026

Version finale 1.0

Application téléchargeable gratuitement

- Sur le site ForDiL
- Bientôt sur Googleplay store

Code source de l'application public

- Code entièrement disponible via un lien « Github »

Réservation des sites sans intermédiaire

- Calendrier de réservation des sites directement disponible dans l'application ou sur le site ForDiL



2026- the future

Durabilité de l'application

1

Possibilité de mise à jour des sites ?

OUI

2

Possibilité de créer d'autres marteloscopes via l'application ?

OUI

3

Comment ?



1. Tableau Excel lié à l'application à compléter (disponible sur le site ForDiL)
2. Notice
3. Importation directement via l'application depuis votre smartphone ou tablette



Co-funded by
the European Union

Menu



Partie découverte

Découvrir les notions de la SMCC



Marteloscope

Simuler un martelage en SMCC



Travailloscope

Analyser la régénération



À propos de ForDiL



À propos de l'application



Réserver votre site



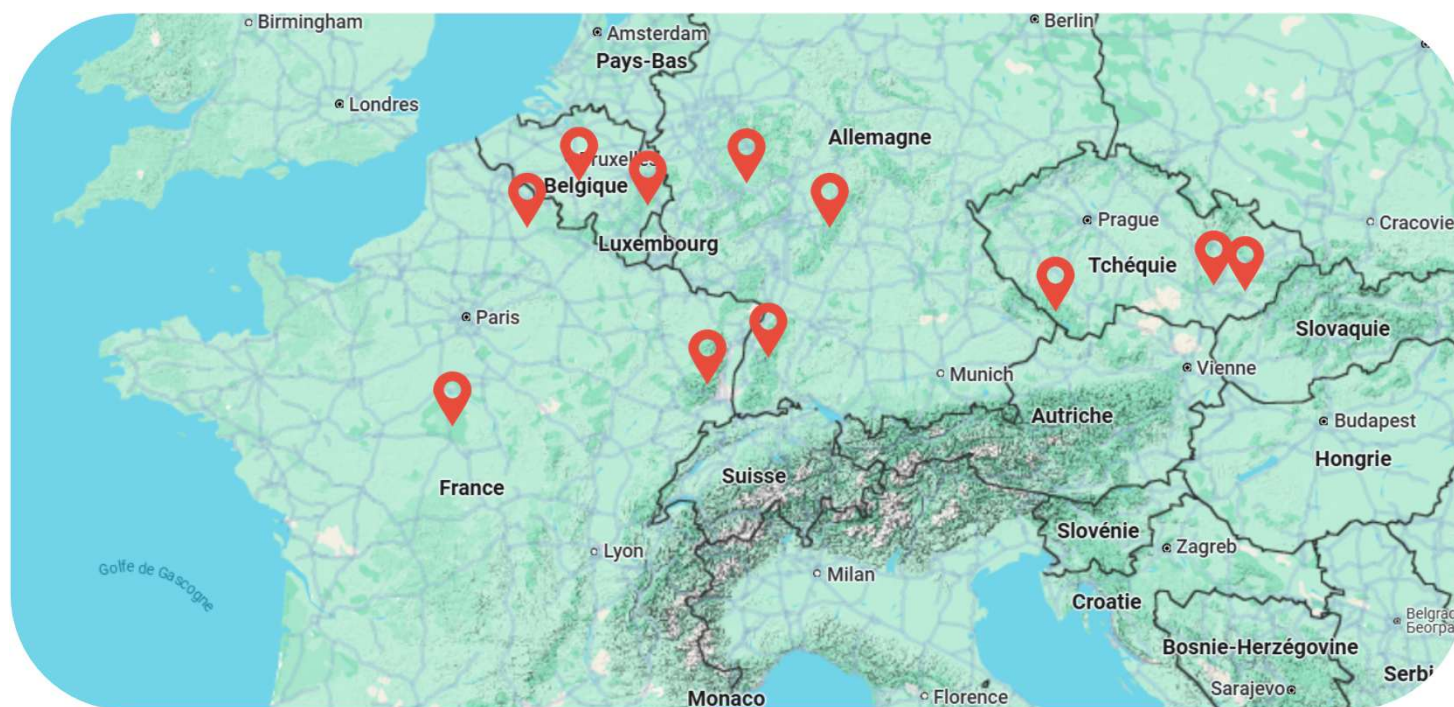
Glossaire

Co-funded by
the European Union[Licence](#)

Avril 2026

Version finale 1.0

Création de nouveaux marteloscopes

Co-funded by
the European Union

Maintenance

Version 1.1 et suivantes

Mises à jour et correctifs à venir en 2026 pour maintenir l'application fonctionnelle au fil des années

- **MAJ Android**
- **Bugs hypothétiques**
- **Amélioration du code de l'application**

Code "Opensource", public, permettant à d'autres acteurs d'améliorer l'application, notamment sur sa durabilité



Co-funded by
the European Union



Co-funded by
the European Union



Merci pour votre attention !